

Fichiers

La gestion des fichiers se fait à l'aide de la classe **Media** qui est présent dans le dossier *Modules/Media*. Dans ce dossier, vous allez également retrouver l'utilitaire qui sert d'interface à la classe **Media**, FS.

Il existe deux possibilités pour la gestion des fichiers, soit utilisés FS, soit utiliser s3. Ici nous nous concentrerons à l'utilisation de FS car c'est ce système qui est présent par défaut dans Castopod. Mais vous pouvez modifier cela dans la variable *\$fileManagers* du fichier *Modules/Media/Config/Media.php*.

La classe **Media** indique donc les différents emplacements d'enregistrement des fichiers. Nous avons vu auparavant que [les fichiers étaient enregistrés par défaut dans le dossier *public/media*](#), mais vous pouvez modifier l'emplacement dans cette classe, ainsi que le nom des dossiers dans lesquels vont être enregistrés les documents des podcasts ou des personnes, dans la variable *\$folders*.

Si nous regardons maintenant la classe **FS**, qui est utilisé par **Media** pour enregistrer ou supprimer des fichiers, les renommer, récupérer leur contenu, etc. Chaque fichier n'est pas identifié par son nom mais par une clé unique. Nous verrons ensuite comment Castopod lie cette clé à son nom.

Voici les fonctions principales de cette classe :

- *save()* : Cette fonction va permettre d'enregistrer un fichier dans le dossier indiqué dans la classe **Media**. Elle attend en paramètre un objet **File**, et la clé du fichier.
- *delete()* : Elle va permettre de supprimer un fichier grâce à la clé.
- *rename()* : Cette fonction va permettre de changer une clé dans une autre clé.
- *getFileContents()* : Cette fonction va retourner le contenu d'un fichier, grâce à la clé indiquée en paramètre de la fonction. Vous pouvez retrouver l'ensemble des possibilités de cette classe dans le fichier d'interface situé dans *Modules/Media/FileManagers/FileManagerInterface.php*.

Nous vous avons parlé de la classe **File**, qui est une classe écrite par CodeIgniter qui permet d'interagir avec un fichier. Elle est une classe étendue d'une classe de base de PHP, **SpIFileInfo**, qui permet elle aussi d'interagir avec des fichiers. Nous ne nous attarderons cependant pas sur ces deux classes, pour éviter de créer des confusions et simplifier cette documentation, mais si vous souhaitez plus d'informations sur les possibilités de ces classes, nous vous redirigeons vers [la page de documentation associée de CodeIgniter](#).

Toute la gestion de clé est gérée également par CodeIgniter, via son système de gestion des fichiers. Lorsqu'un fichier va être envoyé à CodeIgniter, lors de l'enregistrement du fichier, une fonction *getRandomName()* va être appelé pour générer un nom aléatoire à ce fichier. Ce nom est généré à partir du temps et d'un nombre aléatoire généré :

```
public function getRandomName(): string
{
    $extension = $this->getExtension();
    $extension = empty($extension) ? '' : '.' . $extension;

    return Time::now()->getTimestamp() . '_' . bin2hex(random_bytes(10)) . $extension;
}
```

Une fois ce nom généré, le fichier va pouvoir être enregistré dans le bon dossier. Ensuite c'est au niveau de la base de données qu'il va falloir s'intéresser.

Si on prend comme exemple l'ajout d'un épisode, deux tables vont être concernées :

- La table *episodes*, qui contient les informations liées à un épisode. On va retrouver dans les attributs un identifiant nommé *audio_id*, qui est un entier.
- La table *media*, qui contient l'ensemble des fichiers audios et les images de Castopod. Là dedans, on va retrouver pour chaque fichiers une clé, qui correspond à l'emplacement du fichier (qui est la clé utilisée dans les fonctions citées précédemment), et un identifiant nommé *id*. C'est grâce à cette identifiant que le lien va pouvoir être fait entre l'épisode et ce fichier.

Revision #2

Created 11 February 2024 11:25:11 by tanguy

Updated 16 February 2024 13:56:13 by tanguy